

# Lessing spielt Schach

## Lösungen zu den Problemen des Monats September

### 1. Aufgabe:

1. Zug: Der weiße Springer zieht von h4 nach g6. Matt!

Der schwarze auf h7 darf den angreifenden weißen Springer nicht schlagen. Er darf die h-Linie nicht verlassen. Andernfalls würde er seinen eigenen König ins Schach stellen. Durch den weißen Turm auf h1 ist der h-Bauer auf die h-Linie gefesselt.

1. Sh4 – g6 #

Die Schlussstellung sieht wie folgt aus:



### 2. Aufgabe:

1. Zug: Der weiße Läufer zieht von h5 nach f7. Durch diesen Zug wird der schwarze König bewegungsunfähig. Alle acht Felder, die er erreichen könnte, sind nun bedroht. Schwarz kann nun mit jeder anderen Figur beliebig ziehen. Das Matt im nächsten kann nicht mehr abgewendet werden. Z. B. könnte Schwarz nun seinen Freibauern in Richtung Umwandlung vorantreiben und den Bauern von g6 nach g4 ziehen.
2. Zug: Der Bauer von g3 zieht nach g4. Matt!
  1. Lh5 –f7 beliebig (z.B. a5)
  2. g4#

Die Schlussstellung sieht wie folgt aus:



### 3. Aufgabe:

#### Variante A

1. Zug: Der weiße Turm von h5 zieht nach h8. Schach! Nun muss der schwarze Läufer von g7 den angreifenden Turm auf h8 schlagen.
2. Zug: Die weiße Turm zieht von d1 nach h1. Egal wie Schwarz nun zieht, das Matt im nächsten Zug ist nicht mehr abwendbar. Z.B. könnte Schwarz versuchen durch das Ziehen seines Bauern von g7 nach g6 seinem König Freiraum zu verschaffen.
3. Zug: Die weiße Dame zieht von h2 nach h7. Matt!
  1. Th5 – h8+ Lg7-h6
  2. Td1 – h1 beliebig (z.B. g6)
  3. Dh2 – h8#

#### Variante B

1. Zug: Zuerst wird der weiße Turm von d1 nach d8 gezogen. Mit dem Ziehen des Läufers von g7 nach h6 kann versucht werden den drohenden Angriff zu verzögern.
2. Zug: Der Turm auf h5 zieht in diesem Fall nach g5. Schach. Der schwarze Läufer auf g7 schlägt den Turm auf g5.
3. Zug: Die weiße Dame zieht von h2 nach h8 (oder h7). Matt!
  1. Td1 – h1 Lg7 – h6
  2. Th5 – g5+ Lh6 x g5
  3. Dh2 – h8#

