

# Lessing spielt Schach

## Lösungen zu den Problemen des Monats Oktober

### 1. Aufgabe:

1. Zug: Der weiße Turm zieht von d1 nach d5. Schach! Auf dieses Schachgebot muss der schwarze König reagieren und von e5 nach e6 ziehen.
2. Zug: Der weiße Springer zieht von e2 nach f4. Matt!

Die Schlussstellung sieht wie folgt aus:



### 2. Aufgabe:

1. Zug: Der weiße Turm von g3 schlägt den Bauern auf g7. Schach! Nun muss dieser Turm auf g7 vom schwarzen König geschlagen werden.
  2. Zug: Die weiße Dame zieht von h5 nach g4 (oder g5). Schach. Schwarz kann das drohende Matt nur noch um einen Zug verzögern, in dem er den Läufer von h7 zwischen die weiße Dame und den schwarzen König auf g6 zieht.
  3. Zug: Die weiße Dame von g4 (oder g5) schlägt den Läufer auf g6. Matt!
- Die Schlussstellung sieht wie folgt aus:



### 3. Aufgabe:

1. Zug: Der weiße Turm opfert sich, zieht von h1 nach h8 und bietet Schach. Schwarz kann das Schach nur entkräften, indem der König von g8 den Turm auf h8 schlägt.
2. Zug: Nun greift die mächtige weiße Dame an und zieht von f3 diagonal nach h1 und bietet Schach. Schwarz sollte jetzt nicht mit dem König zurück auf g8 dem Schachgebot entweichen. In diesem Fall würde die weiße Dame im dritten Zug auf h7 ziehen und es wäre Matt. Schwarz kann also weder mit seinem König sinnvoll entweichen, noch kann er die schachbietende Dame schlagen. Es bleibt nur die Möglichkeit, eine eigen Figur zwischen die schachbietende Dame auf h1 und den eigenen König auf h8 zu ziehen. Diese Aufgabe kann nur die schwarze Dame übernehmen, die nun, im zweiten Zug, von d6 nach h2 gezogen werden muss.
3. Zug: Die weiße Dame auf h1 schlägt die weiße Dame auf h2. Schach! Schwarz muss nun mit dem König von h8 auf g8 fliehen.
4. Zug: Ein Matt entsteht nun durch das Ziehen der weißen Dame von h2 nach h7.

Die Schlussstellung sieht so aus:

